



EGMONT

comix

Felden · Fetz · Thiel



# GOthic



**e-comix**

Special 1

# GOthic™

Storia & Testo  
**Thorsten Felden**

Disegni  
**Henrik Fetz**

Inchiostro  
**Tom Thiel**  
**Lioubo Nicolai**  
**Özi**

Colori  
**Thomas Ewerhard**  
**Ricarda Lanzrath**  
**Thorsten Felden**

Lettering  
**Michael Beck**

Impaginazione  
**Ideenschmiede Paul & Paul**

Direttore artistico  
**Wolfgang Berger**

Redazione  
**Georg Tempel**

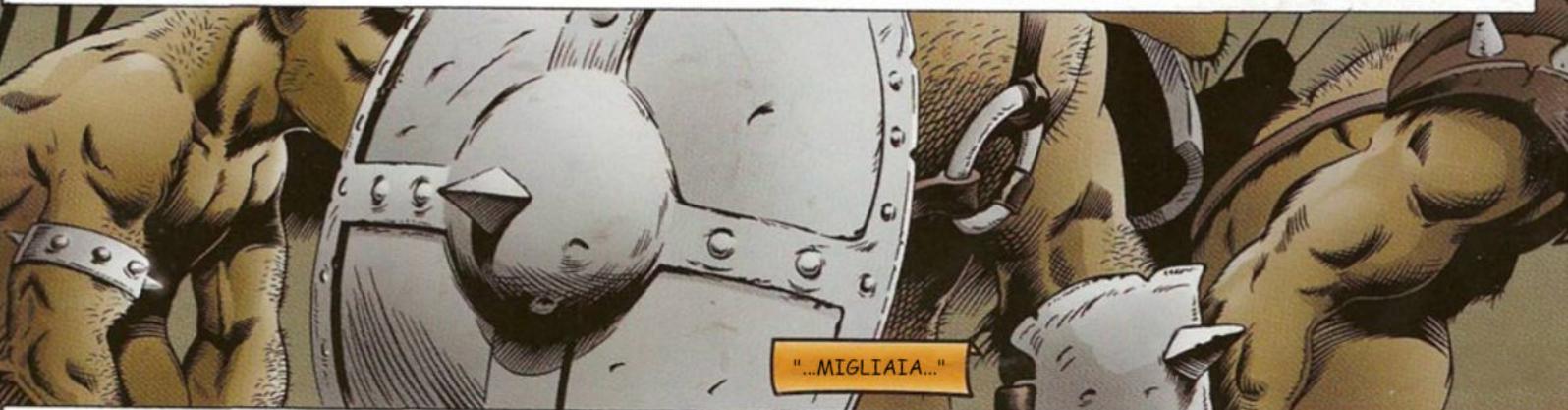


1. Edizione 2000  
EHAPA COMIC COLLECTION  
70146 Stoccarda  
Caporedattore: Michael F. Walz  
Caporedattore delle tendenze e responsabile  
per questo volume: Georg F.W. Tempel  
Lettering: Michael Beck  
Direttore artistico: Wolfgang Berger  
Coordinazione: Ideenschmiede Paul & Paul (IPP)  
Produzione dei libri: Andreas Jakob  
Edizione originale  
TM & © Piranha Bytes GmbH 2000  
© EGMONT EHAPA VERLAG GMBH, Stoccarda 2000  
Stampa ed elaborazione: Maisch + Queck, Gerlingen  
ISBN 3-7704-0222-7

**Visitaci anche tu:**  
**<http://www.gothicthegame.com>**  
**<http://www.ehapa.de>**  
**<http://www.egmont-interactive.de>**



"SONO  
CENTINAIA..."



"...MIGLIAIA..."



"QUANDO PASSANO,  
SENTO LA TERRA  
TREMARE..."



"PRESTO AVREBBERO  
RAGGIUNTO LA  
PIANURA A NORD..."





"...E SCHIACCIATO COME UN  
VERME IL NOSTRO PICCOLO  
AVAMPOSTO..."

"A VOLTE MI CHIEDO COSA SAREBBE SUCCESSO SE FOSSI RIMASTO CON TUTTI QUEI POVERI DIAVOLI, CHE IL RE AVEVA ARRUOLATO CON LA FORZA PER LA GUERRA CONTRO GLI ORCHI..."

"PROBABILMENTE SAREI GIÀ MORTO..."

"HO PREFERITO NASCONDERMI PER UN PO', E IN TUTTO IL REGNO, PER FARLO, NON C'ERA POSTO MIGLIORE DI KHORINIS."

"LA CITTÀ ERA LONTANA DALLE GRANDI CITTÀ REALI DEL CENTRO DEL REGNO. QUI A NESSUNO IMPORTAVA QUALE DESTINO TI AVESSE PORTATO IN QUELL' ANGOLO REMOTO DEL MONDO."

"QUI DI INTERESSANTE C'ERA UNA SOLA COSA: LE MONETE D'ORO. E SI POTEVANO OTTENERE PRINCIPALMENTE CON IL METALLO MAGICO, CHE SI TROVAVA IN QUESTA ZONA..."

"MOLTE PERSONE ALL'EPOCA MI AVREBBERO DEFINITO UN VAGABONDO..."



"PERSONALMENTE, PREFERISCO  
CHIAMARMI 'MAESTRO DI VITA' !"

"ALCUNI DICEVANO CHE AVEVO UN  
TALENTO MAGICO, NEL PRATICARE IL MIO  
'MESTIERE'..."

"...ANCHE SE, POCHISSIME  
PERSONE SAPEVANO  
APPREZZARLO."

"PURTROPPO, NON TUTTE LE TRACCE  
DEL MIO PASSATO POTEVANO  
ESSERE CANCELLATE..."

"... E COSÌ SONO FINITO NELLA  
PRIGIONE LOCALE. AVREI DOVUTO  
ASPETTARE LÌ LA MIA CONDANNA..."





CIAO...



SIETE... MMM...  
SIETE QUI DA  
MOLTO?

VOGLIO DIRE... È UNA  
CELLA **TEMPORANEA**  
O È LA PRIGIONE  
VERA E **PROPRIA**?



PERCHÈ... NON HO  
COMMESSO CHISSÀ  
QUALE CRIMINE. HO  
SOLO RUBATO UNA  
MELA, E...



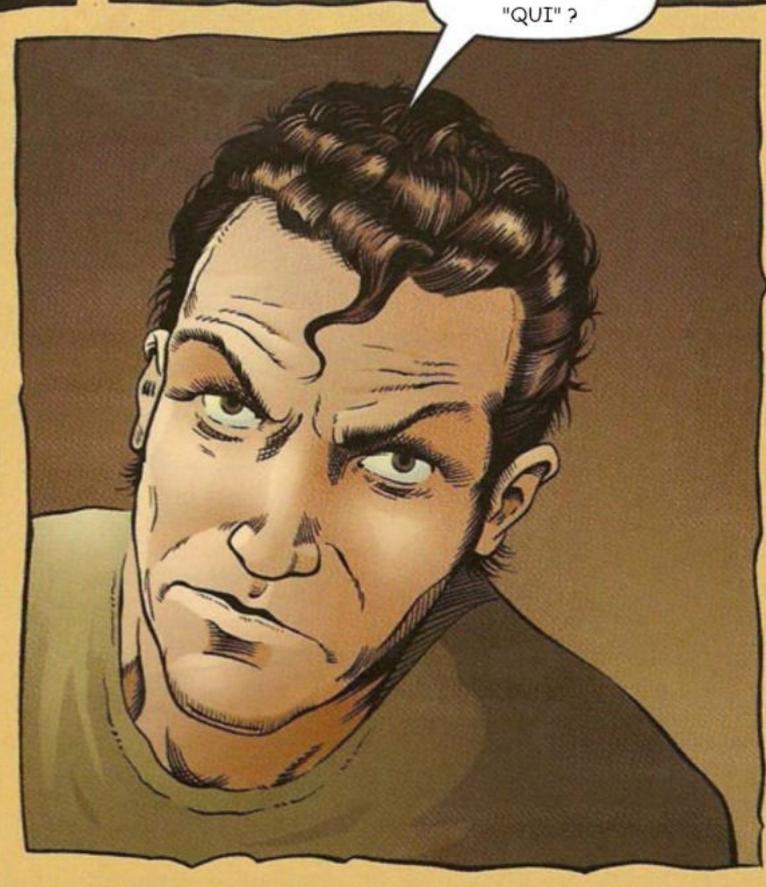
TI HANNO  
GETTATO QUI  
PER UNA MELA?!

BEH, NON DEL TUTTO. QUEI TIPI MI HANNO PERQUISITO E SFORTUNATAMENTE HANNO TROVATO IL MARCHIO DELL'ESERCITO REALE SUL MIO BRACCIO...

AH, QUINDI SEI UN DISERTORE... ALLORA NON MI SORPRENDE CHE TI ABBIANO PORTATO QUI.



PERCHÈ? COSA C'È DI SPECIALE "QUI" ?



QUESTA CELLA È PER LE SENTENZE A VITA, RAGAZZO MIO.

ASSASSINI, STUPRATORI, LADRI DI METALLO - E FUGGITIVI COME TE...



NON SAPEVI CHE DISERTARE È PROBABILMENTE UNO DEI CRIMINI PIÙ GRAVI NEL REGNO DAI TEMPI DELLA GRANDE GUERRA CONTRO GLI ORCHI? LE GUARDIE CITTADINE RICEVONO ANCHE DELLE RICOMPENSE QUANDO CATTURANO DEI RINNEGATI COME TE...



INTENDI DIRE CHE RIMARREMO A VITA IN QUESTA MISERA CELLA?!

NO. SONO DI SENDAR. COME SOLDATO ERO DI GUARDIA AD UN ACCAMPAMENTO NELLA PIANURA A NORD.

PERCHÈ ME LO CHIEDI?

NON SEI DI QUI, VERO?

PERCHÈ CHIUNQUE VIVA IN QUESTO POSTO SA COSA ACCADRÀ A CHI RICEVE UNA SENTENZA A VITA...

DI COSA PARLI?

HAI MAI SENTITO PARLARE DELLA "CUPOLA"?

EHM, MI DISPIACE MA, NO...

GORN, DIGLIELO...

OK RAGAZZO, DATO CHE SEI NUOVO IN CITTÀ E SEI UN GIOVANE FURFANTE, PROBABILMENTE PENSAVI DI POTER FARE UN SACCO DI SOLDI QUI A KHORINIS TROVANDO UNA VENA DI METALLO O QUALCOSA DEL GENERE...

...COMUNQUE, ORA TI SPIEGO COS'È LA CUPOLA...

DA QUESTE PARTI, LA CUPOLA È IL NOME DEL CAMPO DI LAVORO DELLE MINIERE REALI. È LA PRIGIONE DI KHORINIS, PER COSÌ DIRE.

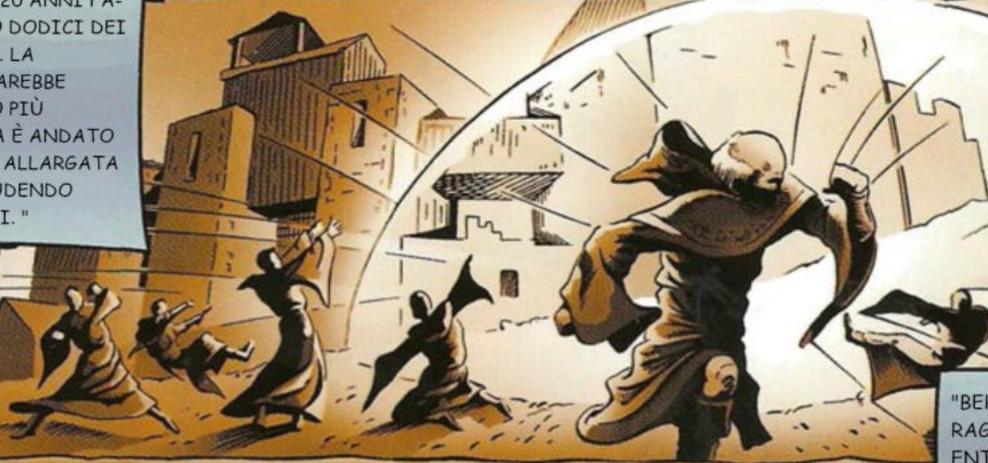
E PERCHÈ LA CHIAMANO "CUPOLA"?

UN ATTIMO DI PAZIENZA...

"LA CHIAMANO COSÌ PERCHÈ TUTTA LA ZONA È CIRCONDATA DA UNA BARRIERA GIGANTESCA. IN REALTÀ, LA BARRIERA HA LA FORMA DI UNA PALLA, MA DATO CHE LA PARTE INFERIORE SCOMPARE PER TERRA, SEMBRA UN ENORME COPRIFORMAGGIO - UNA CUPOLA, APPUNTO."

"MA...NEL NOME DI GOTHÀ, CHI HA IL POTERE DI GENERARE UNA MAGIA COSÌ POTENTE?!"

"A QUEI TEMPI - CIRCA 20 ANNI FA - IL RE AVEVA CHIAMATO DODICI DEI SUOI MIGLIORI MAGHI. LA BARRIERA IN REALTÀ SAREBBE DOVUTA ESSERE MOLTO PIÙ PICCOLA, MA QUALCOSA È ANDATO STORTO. LA SFERA SI È ALLARGATA PIÙ DEL PREVISTO CHIUDENDO DENTRO ANCHE I MAGHI."



"BEH, SFORTUNATAMENTE PER I RAGAZZI, PERCHÈ TUTTI POSSONO ENTRARE NELLA BARRIERA, MA NESSUNO PUÒ USCIRNE VIVO."

"DA ALLORA LA PRIGIONE È PRATICAMENTE AUTONOMA. LA MAGGIOR PARTE DELLE GUARDIE SONO MORTE DURANTE UNA RIVOLTA DEI PRIGIONIERI E I GUERRIERI PIÙ FORTI SI DIVIDEVANO LE PROVVISI RIMASTE."



"I MAGHI SONO STATI LASCIATI IN PACE, SIA PER PAURA DELLA LORO MAGIA, SIA PERCHÈ TUTTI SPERAVANO CHE PRIMA O POI SAREBBERO RIUSCITI A DISTRUGGERE LA BARRIERA."

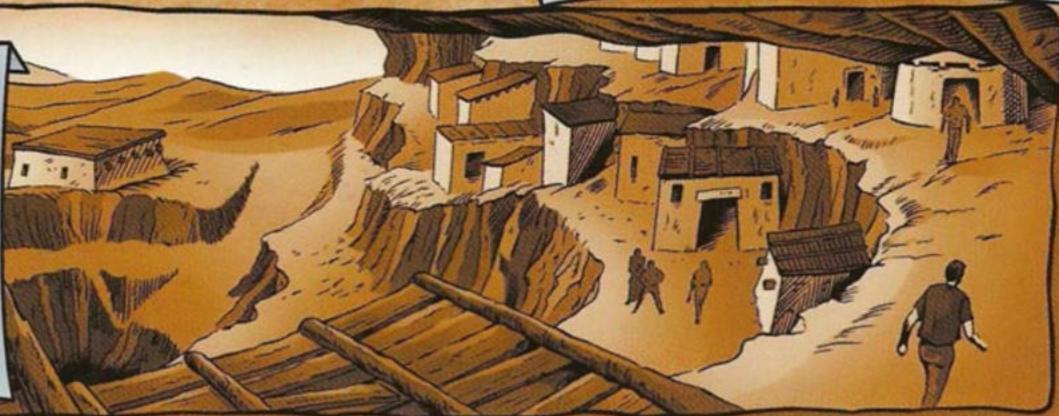
"IL NOSTRO BUON RE RHOBAR HA CAPITO SUBITO CHE POTEVA SFRUTTARE LA SITUAZIONE A SUO VANTAGGIO. SI È OFFERTO DI FORNIRE AI CAPI DEI PRIGIONIERI CIBO, VESTITI, MEDICINE, ALCOL E QUALUNQUE ALTRA COSA FOSSE NECESSARIA."



"IN CAMBIO DOVEVANO ASSICURARSI DI CONTINUARE L'ESTRAZIONE DELLE MINIERE E FORNIRE METALLO AL REGNO."

"ALLORA SI È FORMATA RAPIDAMENTE UNA VERA E PROPRIA GERARCHIA NELLA PRIGIONE. I PIÙ FORTI SI FANNO CHIAMARE BARONI DEL METALLO E ANCORA OGGI CONTROLLANO TUTTO CIÒ CHE ARRIVA DALL'ESTERNO. SE GLI ALTRI VOGLIONO QUALCOSA, DEVONO ANDARE A LAVORARE NELLE MINIERE. PIÙ METALLO ESTRAGGONO, PIÙ COSE OTTENGONO DAI BARONI. IN CAMBIO DEL METALLO, I BARONI RICEVONO NUOVE MERCI DAL RE. QUINDI È UN CERCHIO. E FOSSE PER I BARONI CONTINUEREBBE COSÌ PER SEMPRE. LÌ DENTRO SONO I DOMINATORI ASSOLUTI, FUORI SAREBBERO SOLO SPAZZATURA."

"ALCUNE PERSONE SI SONO STACCATI DA QUESTO CERCHIO E HANNO FORMATO UN LORO CAMPO, CHIAMATO CAMPO NUOVO. SI MANTENGONO PRODUCENDO RISO. A VOLTE RUBANO RIFORNIMENTI DA CAMPO VECCHIO. NON C'È QUINDI DA MERAVIGLIARSI CHE I DUE CAMPI NON ABBIANO RAPPORTI AMICHEVOLI TRA LORO. ANCHE ALCUNI MAGHI SI SONO SPOSTATI A CAMPO NUOVO. SI CHIAMANO 'MAGHI DEL CIRCOLO DELL'ACQUA', IN CONTRASTO CON I MAGHI DEL FUOCO DI CAMPO VECCHIO."



"DOPO TUTTO QUESTO, UNA NUOVA SETTA SI È FORMATA ALCUNI ANNI FA. I SUOI MEMBRI SONO COMPLETAMENTE TATUATI CON STRANI SIMBOLI, E HANNO TENTATO, ATTRAVERSO LA MEDITAZIONE, DI SCOPRIRE LA PROPRIA COSCIENZA INTERIORE E ALTRE STRONZATE DEL GENERE..."

"DA QUANDO LA SITUAZIONE ALL'INTERNO DELLA CUPOLA SI È STABILIZZATA, SONO NOTE SOLO POCHE NOTIZIE DI QUANTO ACCADE ALL'INTERNO. A VOLTE SI SENTONO DELLE VOCI, MA, PER QUALCHE RAGIONE, IL RE E I SIGNORI DI KHORINIS TENGONO QUESTE INFORMAZIONI SEGRETE, COSÌ SOLTANTO IN POCHI SANNO COSA ACCADE REALMENTE NELLA PRIGIONE."



E QUANDO SAREMO PORTATI LÌ?



TRA POCHE SETTIMANE, QUANDO LA LUNA DELL'UNICORNO SARÀ COMPLETA.

BEH, ALLORA ABBIAMO ANCORA MOLTO TEMPO...



MI CHIAMO MILTEN, MILTEN PLESCOTT. E VOI CHI SIETE?



MI CHIAMO GORN, L'AMICO QUI È DIEGO, E IL TIZIO LAGGÙ VICINO ALLA FINESTRA SI CHIAMA LESTER.



NON HO MOTIVO DI STARE QUI. IN QUESTO STESSO MOMENTO IL MIO AVVOCATO STA TRATTANDO CON IL CONCILIO SUPERIORE AFFINCHÈ IO VENGA RILASCIATO.



NON ASCOLTARE LE STRONZATE CHE RACCONTA. CHIUNQUE QUI È COLPEVOLE DI QUALCOSA. LESTER È UN TANTINO SUONATO, MA DEL RESTO È UN TIPO APPOSTO.



COS'HA FATTO?

LE GUARDIE LO HANNO ARRESTATO PER ROBA DI POCO CONTO, E QUANDO HA TENTATO DI FUGGIRE, HA UCCISO DUE DI LORO.



E VOI INVECE, COSA AVETE FATTO PER VENIRE GETTATI QUI?

SEI DAVVERO CURIOSO, RAGAZZO...



MILTEN. MI CHIAMO MILTEN.

OK... MILTEN, PERCHÈ NO? ABBIAMO ABBASTANZA TEMPO...





"...PROCLAMANDO LA FEDE NEI  
TRE DEI, E GOVERNATORE DEL  
SOMMO DIO RA..."

"...IO CONDANNO QUESTI QUATTRO  
CRIMINALI ALLA PRIGIONE NELLE  
MINIERE DI KHORINIS."

COSA ACCADRÀ  
QUANDO  
ATTRAVERSEMO  
LA BARRIERA?

MHM...PENSO  
SIA CAMPO  
VECCHIO.

RIESCO A  
VEDERE UN  
INSEDIAMENTO  
LAGGIÙ.

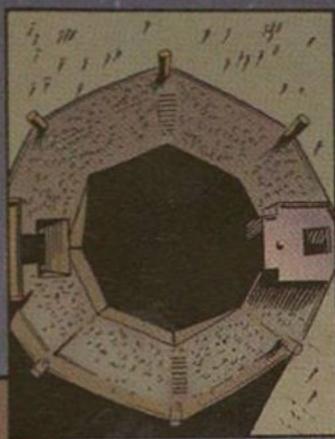
DOVRANNO  
LAVORARE IN QUEL  
LUOGO, PER IL RESTO  
DELLA LORO VITA FINCHÈ  
I CRIMINI DA LORO  
COMMESSE NON  
SARANNO PERDONATI...

SE NUOTI SEGUENDO  
LE BOLLE D'ARIA,  
RIUSCIRAI A  
RISALIRE.

SI DICE CHE SE OLTREPASSI  
LA BARRIERA, PERDI I SENSI  
PER UN PO'. PERCIÒ ALCUNI  
SONO AFFOGATI NEL  
LAGO LAGGIÙ...

**AHHHHH!!!**





**GONGGGGG**

CHE LA LOTTA  
ABBIA INIZIO...

**ULGOOR!!**  
DAGLIELE A  
QUELLO  
STRONZO!!!

**WOFF**

**WOFF**

**WOFF**

APRILO  
IN DUE!

**ORIK!!**

**ORIK!!**

**ORIK!!**

**ULGOR!**

**ULGOR!**

**BLUUUIT!**

**ULGOR!**

DAGLIELE A  
QUEL DEBOLE!

ALLORA? SU CHI  
HAI INTENZIONE  
DI SCOMMETTERE,  
GORN?

CHE DOMANDA  
STUPIDA... SU ORIK  
OVVIAMENTE! È ANCHE  
IL BRACCIO DESTRO  
DI LEE.

PENSI CHE  
POSSA  
BATTERE  
ULGOR?

CERTO! QUEL  
PORCO UBRIACO DI  
NOME ULGOR A  
MALAPENA SI  
REGGE IN PIEDI!  
GUARDALO!

VI DICO UNA COSA: VOI RAGAZZI DI CAMPO VECCHIO,  
VIVETE CON TROPPI ECCESSI, IN PARTICOLARE CON L'ALCOL!  
SE UN GIORNO LE VOSTRE GUARDIE VOLESSERO ATTACCARCI,  
DOVREBBERO COME MINIMO MASTICARE UNA TONNELLATA  
DI MENTA, ALTRIMENTI LA PUZZA DI ALCOL SI SENTIREBBE  
A MIGLIA DI DISTANZA!



OK. ORA BASTA. ERAVAMO D'ACCORDO DI NON FARE QUESTA DISCUSSIONE OGGI. ADESSO GODIAMOCI IL COMBATTIMENTO!

E VOI RAGAZZI DI CAMPO NUOVO DOVRESTE TENERE A BADA I VOSTRI SPORCHI LADRI. UN GIORNO DI QUESTI I BARONI DEL METALLO SCATENERANNO LA GUERRA TRA I DUE CAMPI!



UCCIDILO!  
UCCIDILO!  
UCCIDILO!

MHM...

HMMM...

ULGOR!

ULGOR!

REAGISCI!!

EHI GUARDA: QUEL BARONE DEL METALLO, INSIEME ALLA SUA SCORTA, STA SALENDI NELLA GALLERIA!



QUEL BARONE DEL METALLO È GOMEZ. È LUI CHE ORGANIZZA I COMBATTIMENTI NELL'ARENA E PER QUESTO SI SIEDE NEL POSTO MIGLIORE.

E ANCHE PICCHIARE LE DONNE OVVIAMENTE È UNO DEI SUOI HOBBY...

MHM, HAI PROPRIO RAGIONE...



QUELLO STRONZO MERITEREBBE DI ESSERE GONFIATO PER BENE! PECCATO CHE SI MOSTRI SOLTANTO CON LE GUARDIE INTORNO.





UCCIDILO!  
UCCIDILO!

ULGOR!

ULGOR!

ORIK,  
ALZATI!!



DOVRESTI  
STARE ATTENTO  
A QUELLO CHE  
DICI, GORN.

ANCHE SE PER ORA C'È  
UNA TREGUA, TI TROVI  
COMUNQUE IN  
TERRITORIO NEMICO. C'È  
GENTE CHE TI VENDEREBBE  
AI BARONI DEL METALLO  
PER UN PO' DI ERBA DI  
PALUDE.



SÌ, AD  
ESEMPIO TU,  
DIEGO...

IO? PERCHÈ  
MAI PENSI  
UNA COSA DEL  
GENERE?!

OH DAI, SONO SICURO  
CHE RICEVI DENARO  
EXTRA, PASSANDO  
INFORMAZIONI AI  
BARONI DEL METALLO.  
DOPOTUTTO SEI  
UN'OMBRA...

È VERO, MA NON  
TRADIREI MAI I  
MIEI AMICI.



ORIK!

UCCIDI QUEL  
GRASSONE!

ORIK!

SÌ!!

SCHLGG!



EHI GORN, SEMBRA  
PROPRIO CHE TU  
ABBIA PUNTATO  
SULL'UOMO  
GIUSTO...EH...

...GORN?





EHI, FERMATI  
IMMEDIATAMENTE!  
QUI NON POSSONO  
ENTRARE QUELLI DI  
CAMPO NUOVO!



STAI  
SCHERZANDO,  
VERO? VOGLIO  
SOLO UNA BIRRA.



NON ME NE FREGA  
NIENTE DI QUELLO CHE  
VUOI IL BARONE DEL  
METALLO NON VUOLE  
NESSUNO DI VOI  
ATTORNO, MENTRE  
ASSISTE AL  
COMBATTIMENTO!



E ALLORA, SALI E  
CONTROLLA CHE IL TUO  
CAPO NON SE LA SIA FATTA  
ADDOSSO. DA DOVE VENGO  
IO, GLI AVVERSARI  
VENGONO INVITATI ALLA  
FESTA, PRIMA DI ESSERE  
UCCISI...

AH, SÌ?!



E DA DOVE VENGO IO,  
ALL' AVVERSARIO NON  
BISOGNA MAI DARE...



UUH!



...LE SPALLE?



EHI EHI EHI!  
CALMATEVI GENTE. PER  
CORTESIA, METTETE  
VIA LE ARMI...

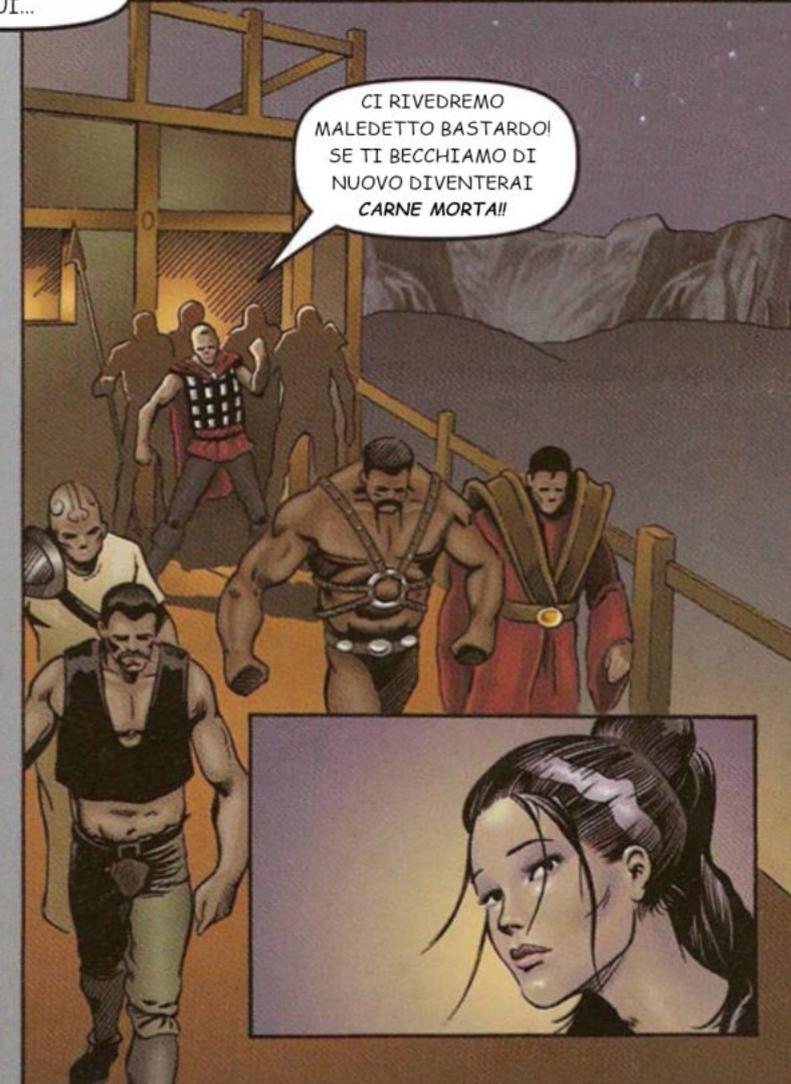


CHE SIGNIFICA  
QUESTO, MAGO?!  
STAI CON QUESTA  
GENTAGLIA?!?



SEMPLICEMENTE,  
IO NON VOGLIO  
GUAI.

FORZA RAGAZZI,  
ANDIAMOCENE DA  
QUI...



CI RIVEDREMO  
MALEDETTO BASTARDO!  
SE TI BECCHIAMO DI  
NUOVO DIVENTERAI  
CARNE MORTA!!



VOLEVATE PARLARE  
CON ME, MAESTRO  
CORRISTO?

SÌ,  
MILTEN,  
VIENI  
QUI...

MI HANNO DETTO  
CHE C'È STATO UN  
INCIDENTE  
NELL'ARENA E CHE TU  
ERI COINVOLTO...

OH, PER QUELLO... NON È  
STATO NULLA DI  
IMPORTANTE, SOLO UNA  
PICCOLA DISCUSSIONE,  
CAPITA OGNI TANTO...

MA...

DEVI TAGLIARE I  
PONTI CON QUESTE  
PERSONE CHE CHIAMO  
TUOI AMICI.

**SILENZIO!**

SECONDO TE TI HO SCELTO  
COME **ADEPTO** PER FARE AMICIZIA  
CON LA GENTE COMUNE, O **PEGGIO  
ANCORA** - CON LA FECCIA DI  
CAMPO NUOVO?!

OVVIAMENTE NON TI RENDI CONTO  
DELL'ONORE CHE HAI RICEVUTO,  
VENENDO AMMESSO NELLA GILDA  
DEI MAGHI DEL FUOCO. HO DOVUTO  
CONVINCERE I MIEI CONFRA TELLI  
CHE TU NE FOSSI DEGNO!

ONESTAMENTE NON RIESCO A CAPIRE PERCHÈ SPRECHI IL TUO TEMPO ASSIEME A QUESTA GENTE. COSA POTRANNO MAI DARTI CHE NON POSSIEDI GIÀ?

RAGAZZO MIO, QUANDO TI HO VISTO PER LA PRIMA VOLTA MI SONO ACCORTO IMMEDIATAMENTE DEL TUO TALENTO STRAORDINARIO.

NON ROVINARTI MESCOLANDOTI CON LA FECCIA...

NON LO CAPISCI? TU SEI UN PRESCELTO.

QUEI POVERI VERMI DEVONO LAVORARE TUTTO IL GIORNO NELLE MINIERE PER UN PO' DI CARNE MARCIA LA SERA. NOI INVECE POSSIAMO STARE QUI A FARE QUELLO CHE VOGLIAMO!

CI DANNO TUTTO QUELLO CHE CI SERVE, PERCHÈ CI RISPETTANO.

ANCHE I BARONI DEL METALLO E QUEI PRIMITIVI DEI LORO SCAGNOZZI DEVONO LAVORARE DURAMENTE, PER ASSICURARSI CHE QUI TUTTO FILI LISCIO... MA NOI...?

TRA L'ALTRO, I TUOI AMICI SI SONO INIMICATI BRABAK, IL CAPO DELLE GUARDIE DEL CORPO DI GOMEZ.

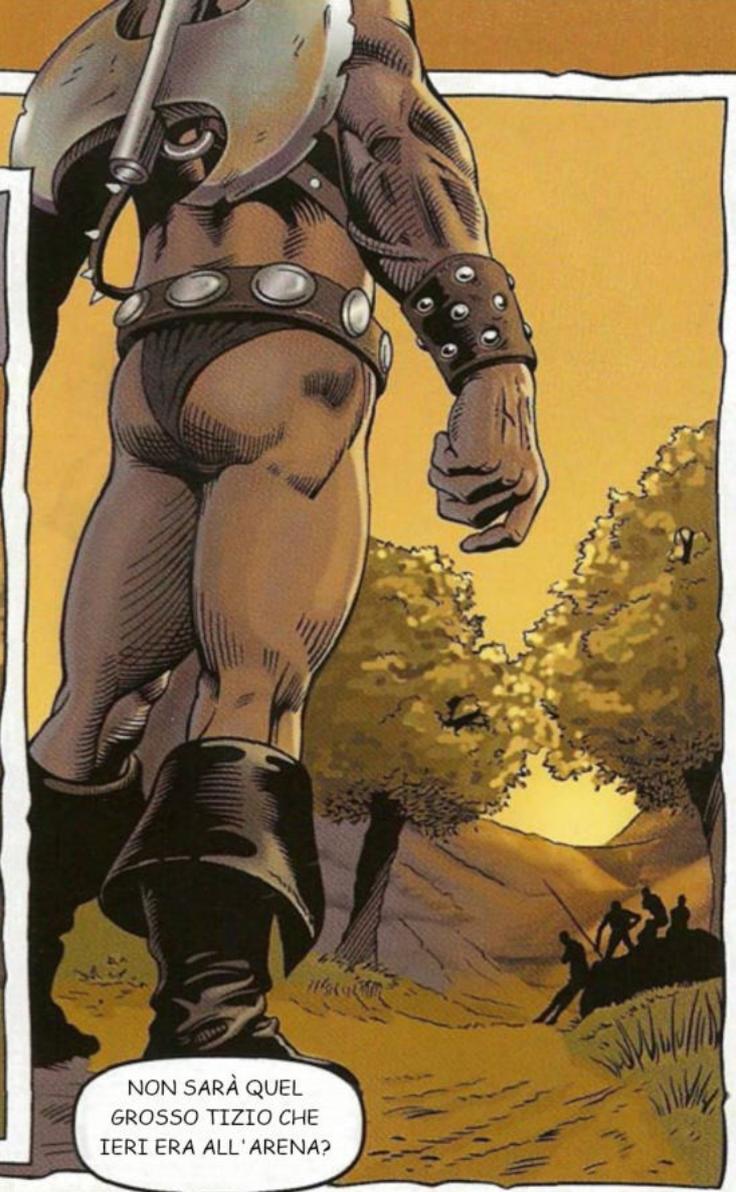
HO SENTITO CHE STA FACENDO DI TUTTO PER VENDICARSI DI LORO...

STAI ROVINANDO LA NOSTRA REPUTAZIONE, TRASCORRENDO DEL TEMPO CON QUESTA GENTE, QUINDI D'ORA IN POI NON LI INCONTRERAI MAI PIÙ...

"...SOPRATTUTO A QUEL  
MERCENARIO DI CAMPO NUOVO..."



GUARDA UN PO',  
CHI ABBIAMO  
QUI...?



NON SARÀ QUEL  
GROSSO TIZIO CHE  
IERI ERA ALL'ARENA?

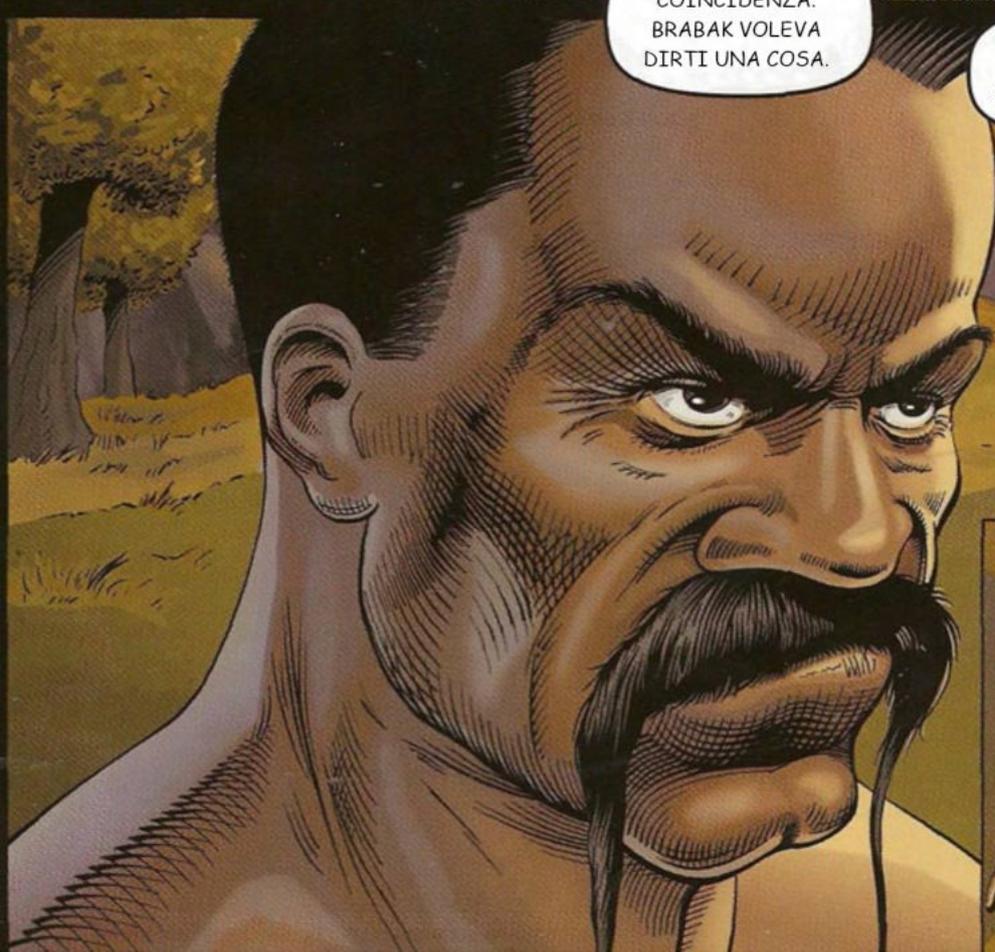


SÌ, CHE  
COINCIDENZA.  
BRABAK VOLEVA  
DIRTI UNA COSA.

TRA POCO ARRIVA  
L'INVERNO E GLI  
SERVE UN MANTELLO  
NUOVO....

...E HA PENSATO  
DI FARNE UNO  
CON LA TUA  
PELLE...

NON HAI NULLA  
IN CONTRARIO,  
VERO?

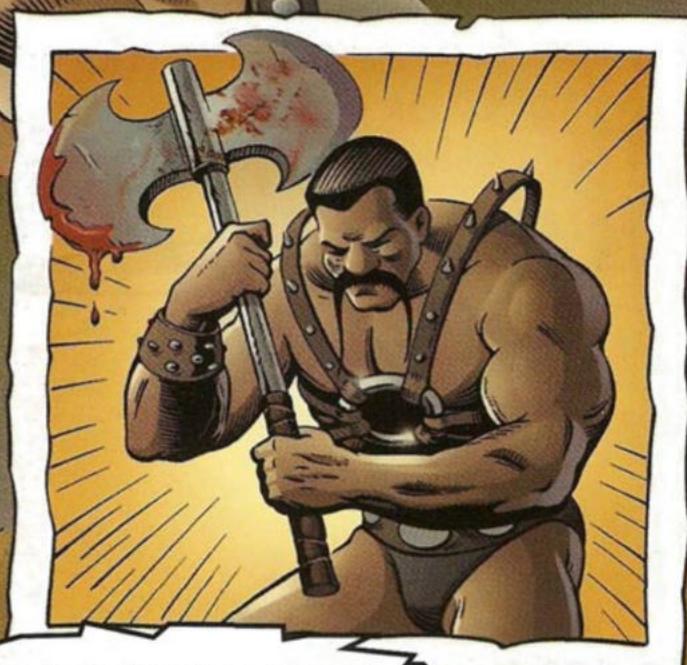


GAAARGH



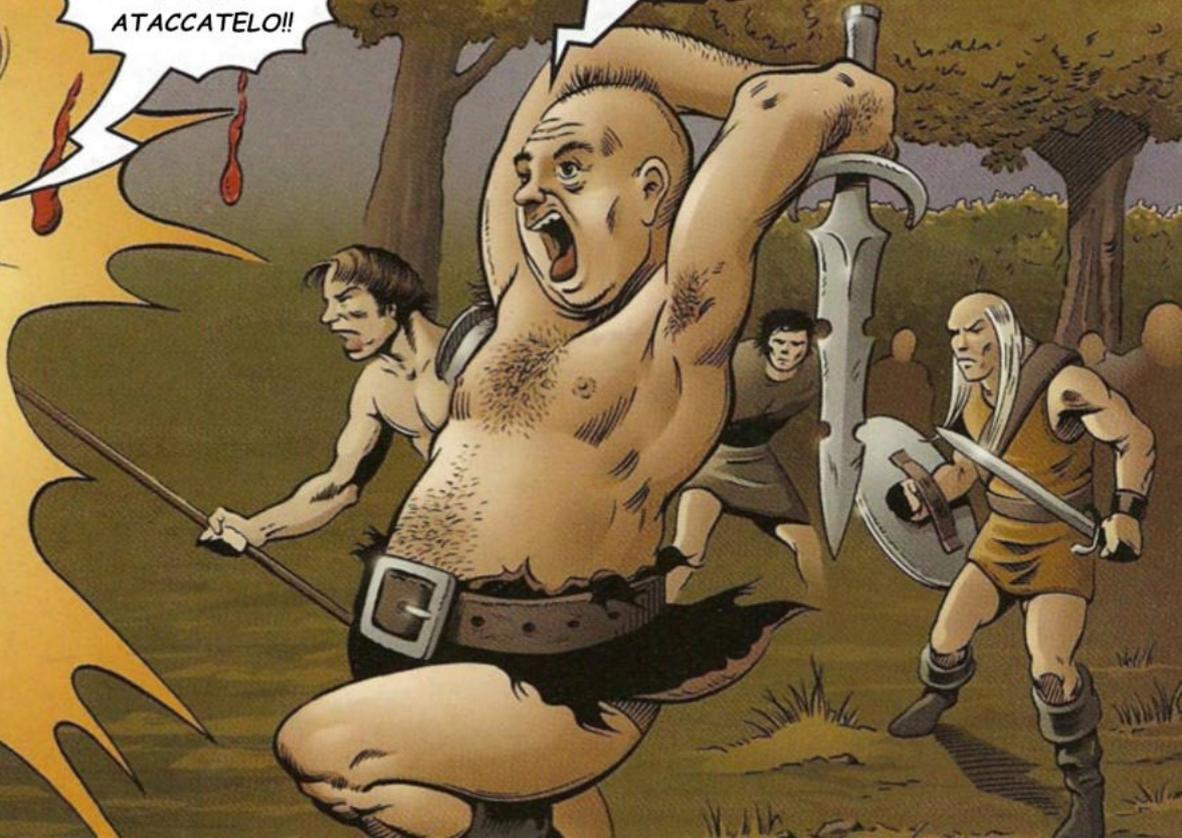
ROCK

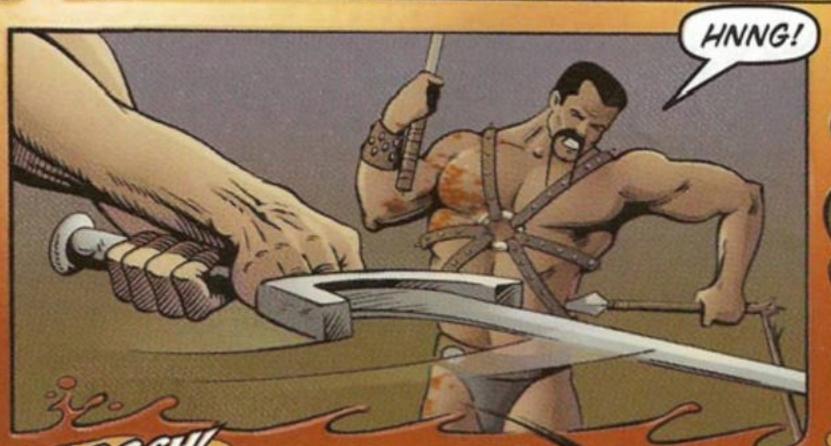
SHUT



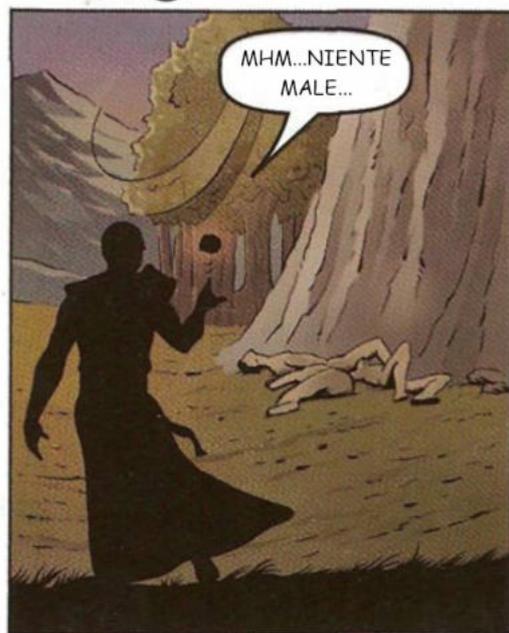
CHE VI PRENDE?!  
FORZA  
ATACCATELO!!

JAAAHHHH!!!









PASSAVO PER CASO VICINO ALLE MINIERE.

QUANDO HO VISTO CHE QUEI TIZI TI HANNO ATTACCATO, MI È VENUTO IN MENTE DI USARE QUESTA PIETRA FOCALIZZATRICE CHE HO OTTENUTO DA POCO.

E IO CHE PENSAVO FOSSE INUTILE...

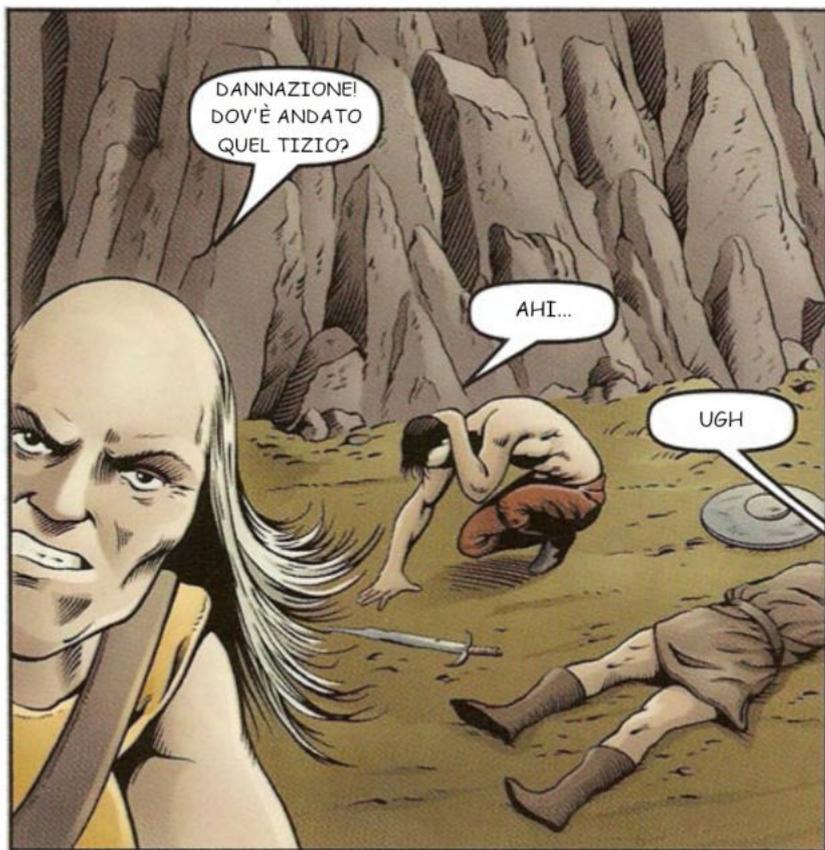


DAI ALZATI, DOBBIAMO ANDARCENE. QUEI TIZI SI ALZERANNO PRESTO E FAREMO MEGLIO A NON ESSERE ANCORA QUI QUANDO ACCADRÀ.



AHI..

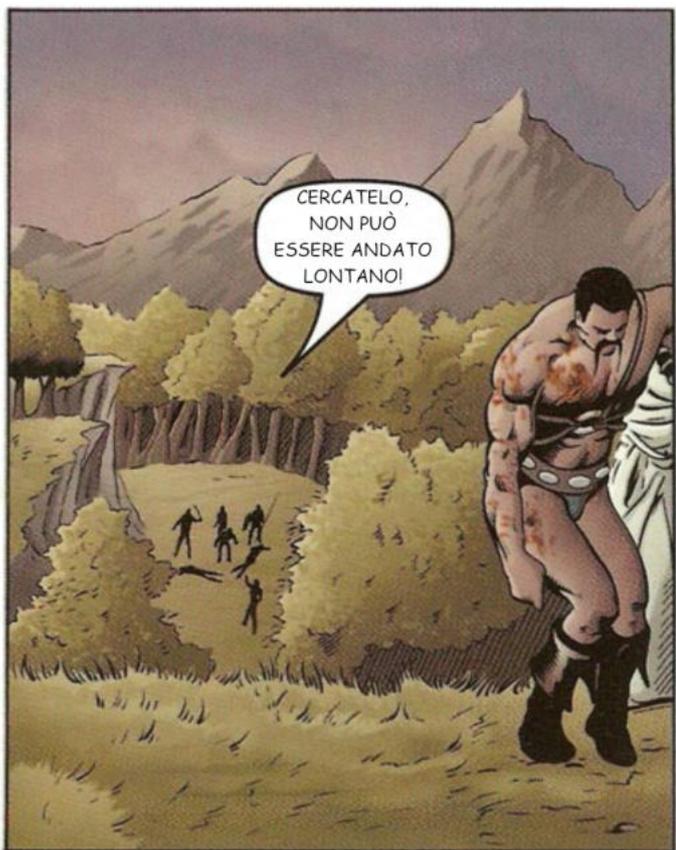




DANNAZIONE!  
DOV'È ANDATO  
QUEL TIZIO?

AHI...

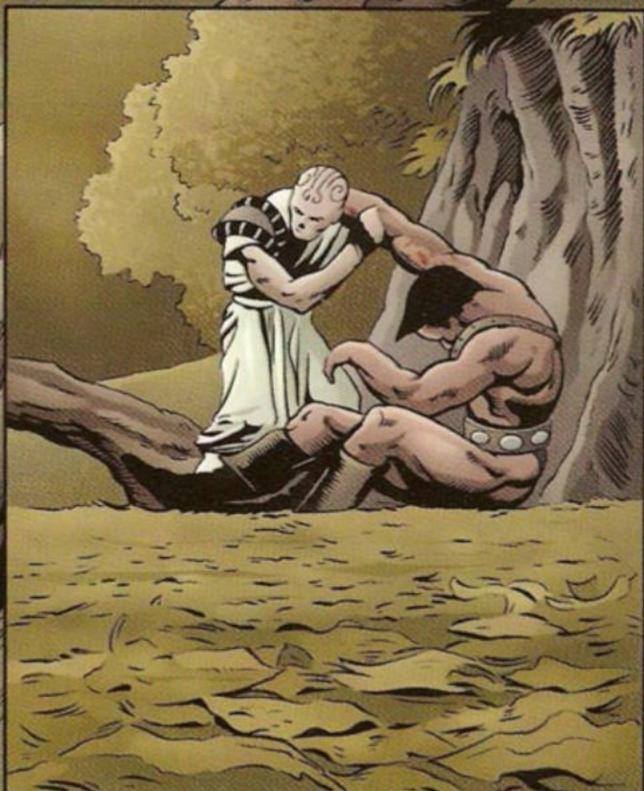
UGH



CERCAVELO,  
NON PUÒ  
ESSERE ANDATO  
LONTANO!



RAGAZZO, PESI  
QUANTO UN' OGRE  
INCINTA... UGH...

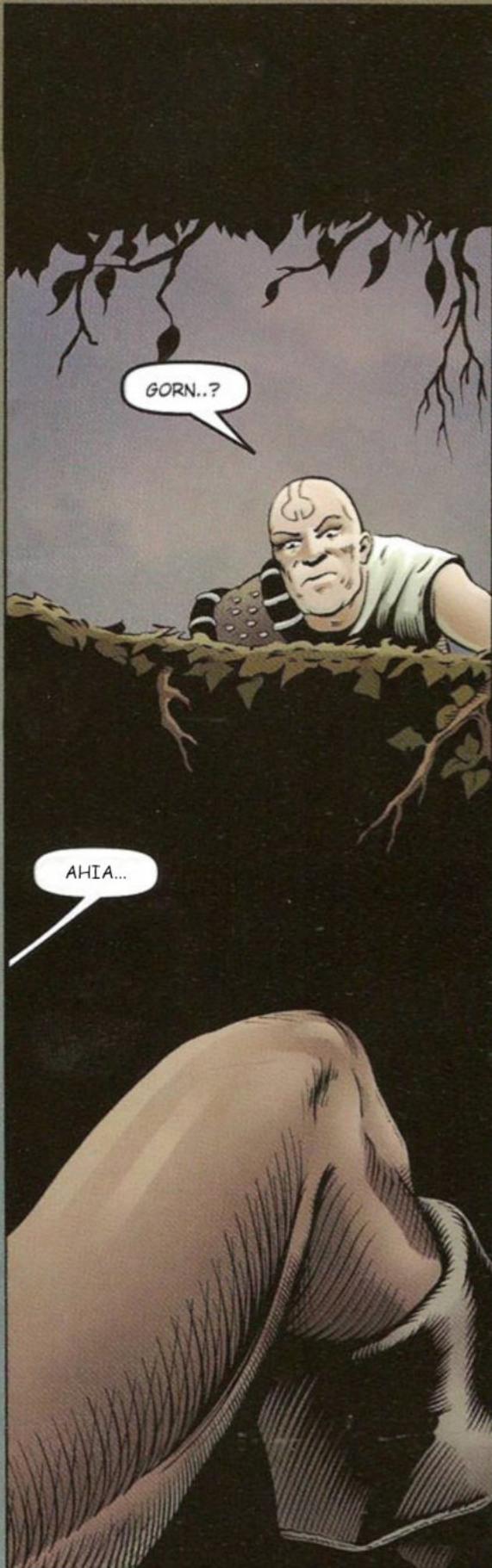


MERDA, CI  
STANNO ANCORA  
ATTACCATI AL  
CULO...

A QUESTA VELOCITÀ  
TRA POCO CI  
TROVERANNO!



DAI GORN, DOBBIAMO ANDARCENE...



GORN..?

AHIA...



EHI, BENE, HAI APPENA SALVATO LA NOSTRA VITA!

ORA NON CI RESTA CHE COPRIRE QUESTA BUCA...



ARRIVANO...



MHM, NON VEDO NESSUNO...



ANDIAMO AVANTI UN ALTRO PO', DOPODICHÉ TORNIAMO INDIETRO...

BENE.



SE NE SONO  
ANDATI...

AMICO MIO, HAI  
DAVVERO UN  
ASPETTO DI  
MERDA...



TI HANNO FATTO  
PROPRIO MALE,  
DOBBIAMO TROVARE  
QUALCUNO CHE CI  
AIUTI.



MA DIMMI,  
DOVE CI  
TROVIAMO?





SIETE STATI MOLTO FORTUNATI A SFUGGIRE AGLI UOMINI DI BRABAK. MI HANNO DETTO CHE SI È ARRABBIATO TANTISSIMO QUANDO HA SCOPERTO CHE GORN È ANCORA VIVO.

SE FOSSI IN GORN NON MI FAREI VEDERE NEMMENO NELLE VICINANZE DI CAMPO VECCHIO...

E VOI DUE? BRABAK NON VUOLE ANCHE LE VOSTRE PELLI?

NO, NON ANCORA, MA HO NOTATO CHE ALCUNE PERSONE NON SI FIDANO PIÙ DI ME, PERCHÉ ORA SANNO CHE HO AMICI A CAMPO NUOVO.

MILTEN È INTOCCABILE PERCHÉ È UN NOVIZIO DEI MAGHI.



FIDATEVI DI ME, LA VITA DI UN NOVIZIO DEI MAGHI DEL FUOCO NON È COSÌ ROSEA COME SEMBRA. QUESTI VECCHI RINGOGLIONITI SI SONO RASSEGNA TI A PASSARE IL RESTO DELLA LORO VITA DENTRO LA BARRIERA E SI COMPORTANO DI CONSEGUENZA.

IO VORREI ANDARMENE ALLA PRIMA OCCASIONE DA QUESTO LURIDO LETAMAIO...



NON C'È DAVVERO MODO DI APRIRE UN VARCO NELLA BARRIERA?

I MAGHI DEL FUOCO HANNO PROVATO DI TUTTO, SENZA SUCCESSO.

MA I MAGHI DEL CIRCOLO DELL'ACQUA STANNO ANCORA CERCANDO UNA VIA D'USCITA, GIUSTO GORN?



ESATTO. STANNO RACCOLGENDO PIÙ METALLO MAGICO POSSIBILE A CAMPO NUOVO, LA MAGIA ALL'INTERNO DEL METALLO, SE RILASCIATA DOVREBBE FAR ESPLODERE LA BARRIERA.

MA NESSUNO SA SE FUNZIONERÀ...



NON IMPORTA SE  
RIUSCIRANNO A  
DISTRUGGERE LA BARRIERA  
O MENO, NOI DOBBIAMO  
ASSICURARCI DI  
SOPRAVVIVERE!



DIEGO HA RAGIONE.  
SE NON FACCIAMO  
QUALCOSA CONTRO  
BRABAK E I SUOI  
UOMINI, NON  
INVECCHIEREMO QUI...

COSA SUGGERISCI  
DI FARE? UCCIDERLO  
E BASTA?



NO, COSÌ SAREBBE  
TROPPO OVVIO, CI  
FAREMMO NEMICI  
ANCORA PIÙ POTENTI.

NON DOBBIAMO SPORCARCI  
LE MANI. C'È SICURAMENTE  
UN MODO PER SBARAZZARCI  
DI QUESTO BRABAK, SENZA  
CHE I BARONI DELLE MINIERE  
CI IMPICCHINO...

E COME  
VORRESTI  
FARLO?



SFRUTTEREMO  
SEMPLICEMENTE LE  
CIRCOSTANZE A NOSTRO  
VANTAGGIO. E CREDO DI  
SAPERE GIÀ COME FARE...



E? STASERA ANDRAI ALL' ARENA?



IN OGNI CASO...



NON VOGLIO PERDERMI IL COMBATTIMENTO ...UFF



ALLORA DOBBIAMO SBRIGARCI, ALTRIMENTI TROVEREMO DI NUOVO I POSTI MIGLIORI GIÀ OCCUPATI.

MMH.



HO ANCORA I MIEI DUBBI SU QUESTO PIANO, MILTEN...



NON PREOCCUPARTI, SE LESTER FA BENE LA SUA PARTE, NON SI ACCORGERANNO DI NULLA.

PREPARATI, STA VENENDO DA TE!



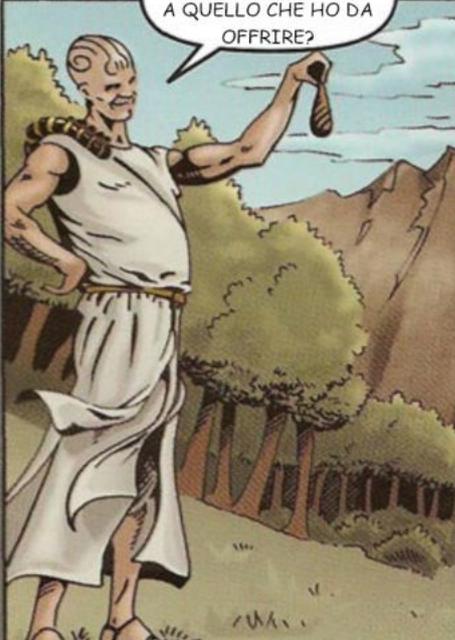
LO VEDO, SONO QUI PER QUESTO.

VORREI PROPORVI UN PICCOLO AFFARE...

COSA VUOI QUI? SIAMO OCCUPATI!

NON TRATTIAMO CON GLI SVITATI COME TE! TORNATENE DA QUEI PAZZI DEI TUOI FRATELLI DELLA SETTA!

NON VOLETE PRIMA DARE UN'OCCHIATA A QUELLO CHE HO DA OFFRIRE?



ORA!

ERBA DI PALUDE, EH?

SÌ, MA DELLA MIGLIORE QUALITÀ. NON AVETE MAI PROVATO NULLA DI SIMILE PERCHÈ DI SOLITO LA TENIAMO PER NOI...



COMUNQUE, NOI NON COMMERCIAMO PRIMA DI RICEVERE LE MERCI DAL MONDO ESTERNO! DOBBIAMO PORTARE LA ROBA IN MAGAZZINO PER FARLA CONTROLLARE DAI BARONI DEL METALLO!

OK, OK, AMICO, ME NE STO GIÀ ANDANDO...

QUINDI, VAFFANCULO PSICOPATICO!!

BEN FATTO RAGAZZI, ORA SPARITE!



E VOI TORNATE AL LAVORO, DOBBIAMO FINIRE IL PIÙ PRESTO POSSIBILE!

E NON DIMENTICATE QUEL BARILE ROVESCiato LAGGIÙ!!!



QUELLA SERA...

DIFENDITI,  
CODARDO!!

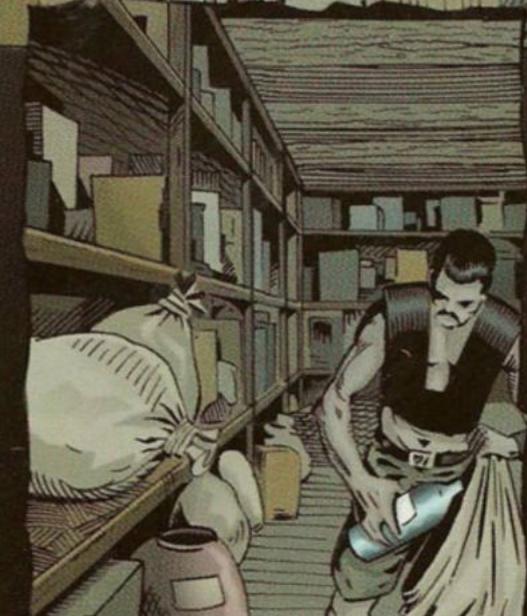
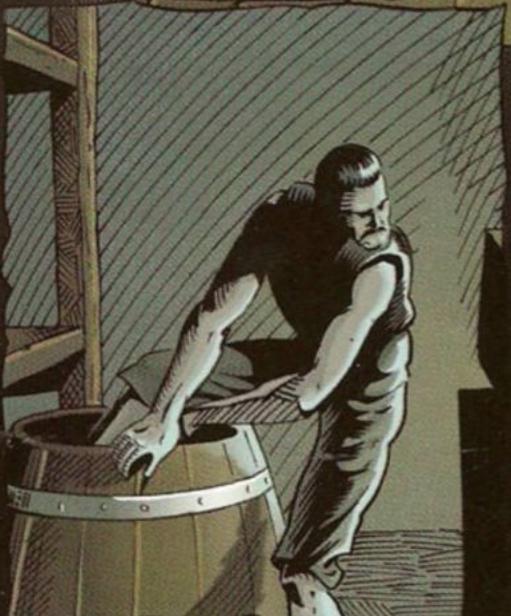
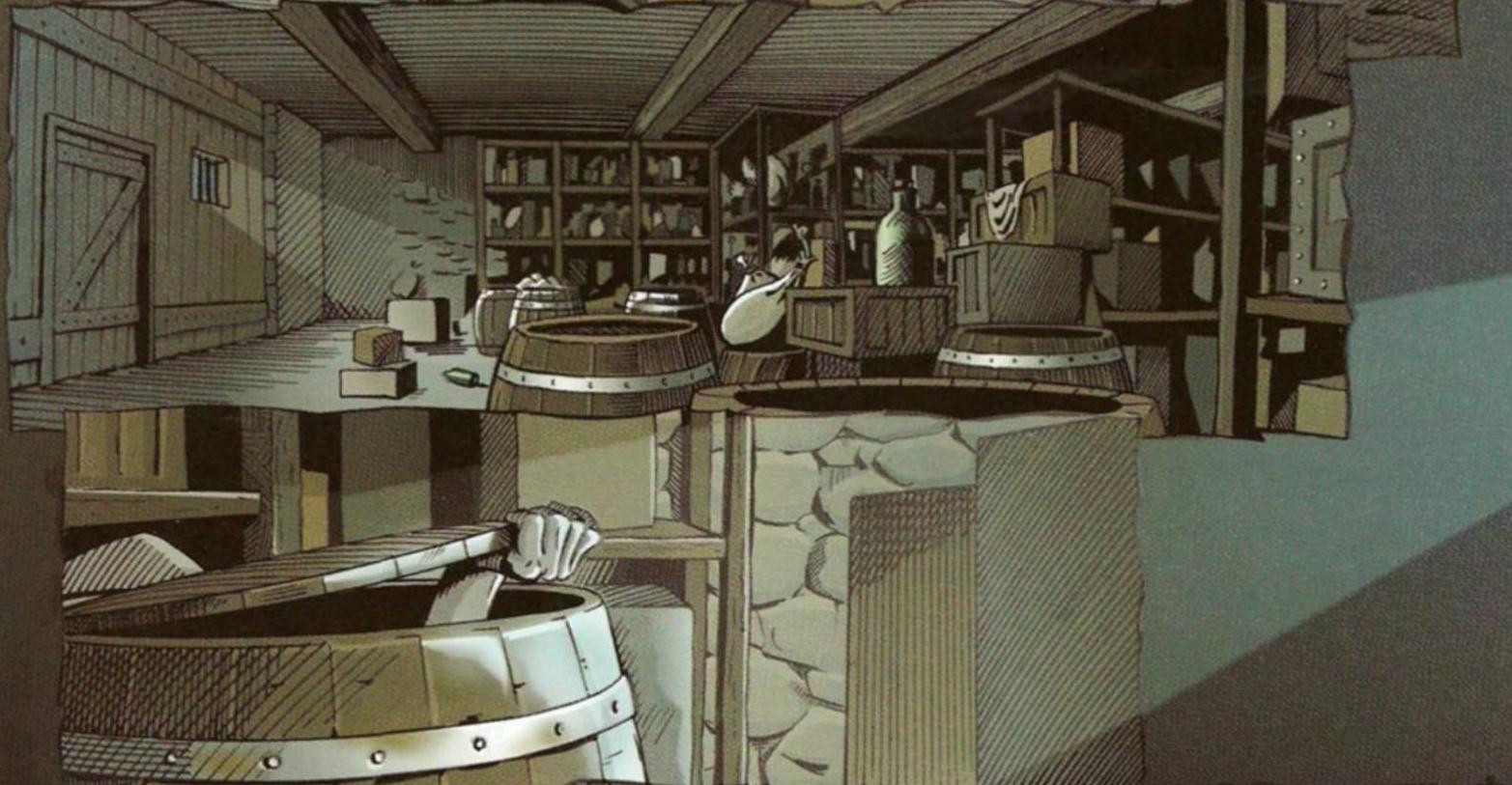
COLPISCILO!!

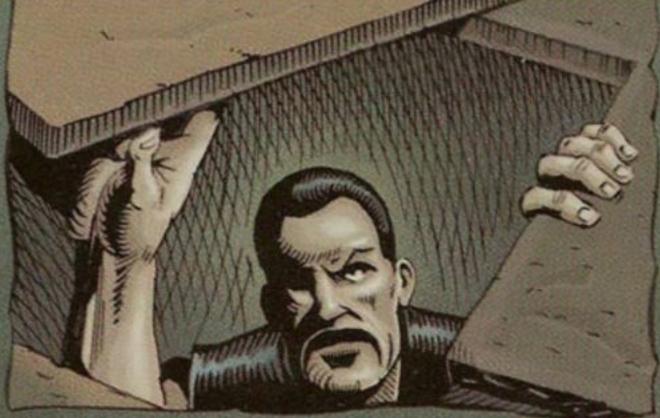
BENWICK

NON PUÒ  
FARCELA!

BENWICK

BENWICK





BENWICK

BENWICK

BENWICK

QUELLO DI STASERA  
SEMBRA PROPRIO UN  
BEL COMBATTIMENTO

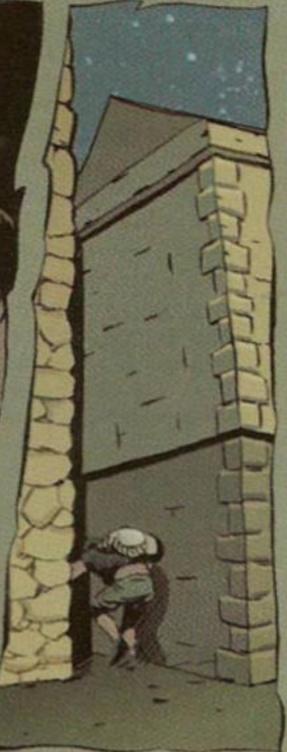
MHM, CHE MERDA.  
NOI ABBIAMO IL  
TURNO DI GUARDIA  
ADESSO...



EHI GARAK, CHE  
SUCCEDA A  
QUELL'UCCELLO  
LAGGIÙ?

STRANO...  
SEGUILO, IO  
ASPETTERÒ QUI.

OK.



EHI TU, LÌ! VIENI  
FUORI COSÌ POSSO  
VEDERTI!



SÌ, COSA VUOI?

OH, MAESTRO MILTEN, PENSAVO CHE QUALCUNO...NON LO SO...



VOI VERMI **PRIMITIVI** FARESTE MEGLIO A NON PENSARE AFFATTO. TORNATENE **DI CORSA** AL TUO POSTO!



SE N'È ANDATO?

NON DEL TUTTO, MA PENSO CHE SE LA SIA BEVUTA...

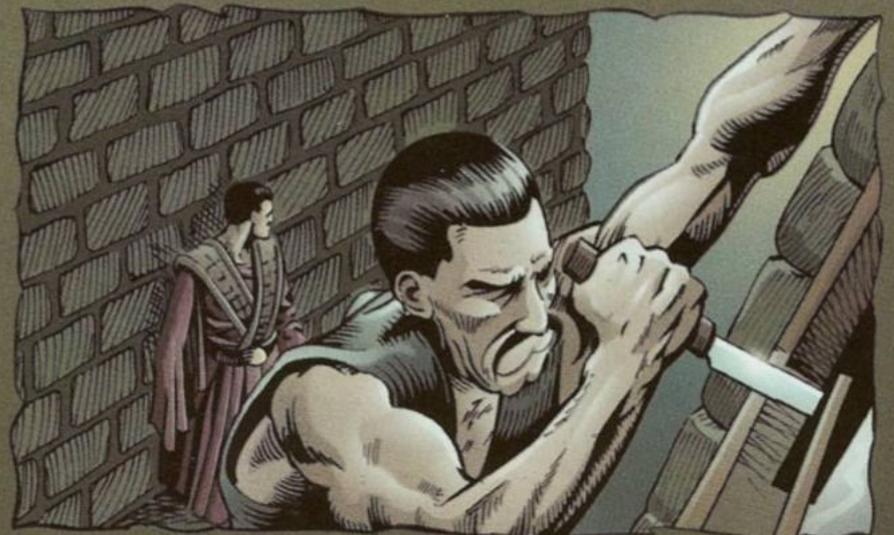


DEVI ARRAMPICARTI LÌ, A DESTRA DELLE DUE FINESTRE. QUELLA DOVREBBE ESSERE LA STANZA DI BRABAK.

E SEI SICURO CHE NON SIA LÌ DENTRO?

SÌ, TRANNE LE GUARDIE SONO TUTTI ALL'ARENA A GUARDARE IL COMBATTIMENTO.

BEH, SPERO TU ABBA RAGIONE...



WOW, IL NOSTRO AMICO BRABAK STA BELLO COMODO QUI...

POSSO CHIEDERVI COSA STATE FACENDO QUI?!





QUESTA NON È LA STANZA DI BRABAK! QUESTA È LA CAMERA DA LETTO DI GOMEZ, IL BARONE DEL METALLO!

PERCHÉ VI SIETE INTRUFOLATI QUI?

NOI, EHM...  
CHI DIAVOLO SEI TU?

QUESTI NON SONO CAZZI TUOI, PICCOLA!

E COSA CI FAI NELLA STANZA DI BRABAK?



FERMO DOVE SEI SE FAI ANCHE SOLO UN ALTRO PASSO, MI METTO A URLARE COME UNA PAZZA E LE GUARDIE ARRIVERANNO QUI, PRIMA DI QUANTO IMMAGINI.

TU SEI L'AMANTE DI GOMEZ, GIUSTO? TI HO VISTA DI RECENTE ALL'ARENA...

NON SONO LA SUA AMANTE, SONO PIÙ CHE ALTRO LA SUA CAMERIERA!

TUTTO CHIARO. E INDOSSI QUESTO VESTITO PERCHÉ TI FA MOLTO CALDO QUANDO PULISCI, VERO?



MERDA, MILTEN ADESSO COSA FACCIAMO? NON APPENA USCIREMO DA QUELLA PORTA, CI METTERÀ LE GUARDIE ALLE CALCAGNA!! SECONDO ME DOVREMMO UCCIDERLA QUI ED ORA!

FARLO ATTIREREBBE COMUNQUE LE GUARDIE.

HO UNA PROPOSTA. NON APRIRÒ BOCCA SE OTTERRÒ QUALCOSA IN CAMBIO...

E COSA SAREBBE?



SE FOSSE PER ME,  
ORA SARESTI DISTESA  
SUL LETTO CON LA GOLA  
TAGLIATA...

PUOI BACIARMI IL  
**CULO!** E NON  
AVVICINARTI A ME!



TUTTO CHIARO,  
PROCEDIAMO...

HAI  
NASCOSTO  
BENE LA ROBA?

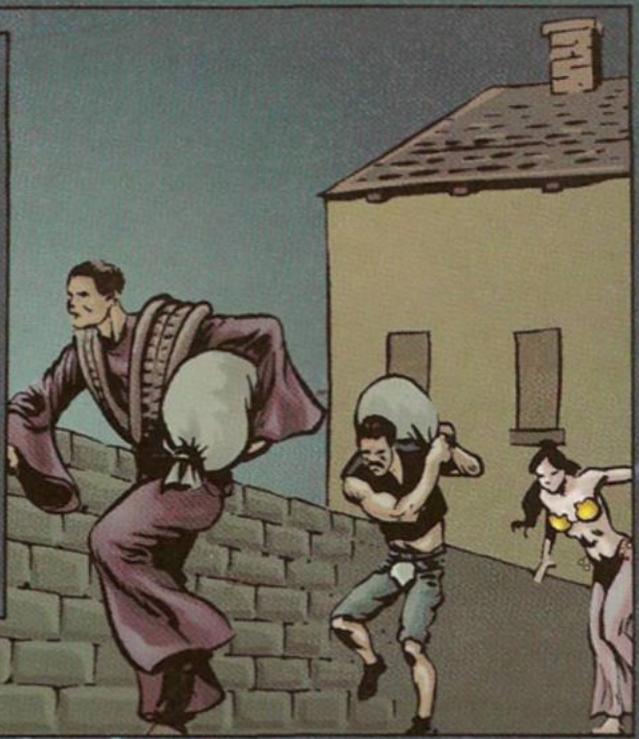
SÌ, BRABAK LA  
TROVERÀ SOLO  
SE FRUGHERÀ A  
FONDO NELLA  
SUA STANZA.



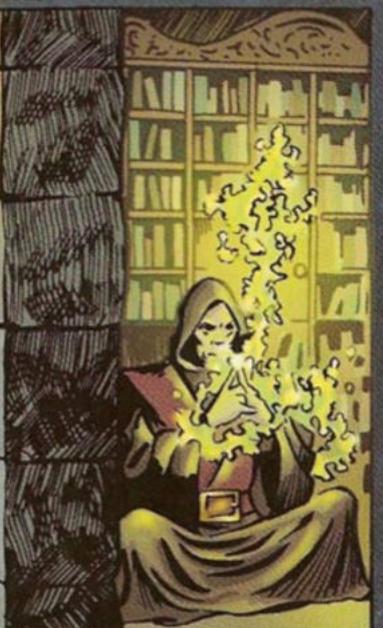
OK, ALLORA  
ANDIAMO...



CREDO CHE LA  
STRADA SIA  
LIBERA...



NESSUNO  
DOVREBBE TROVARCI  
QUI. A QUEST'ORA I  
MAGHI DORMONO  
GIÀ DA UN PO'...



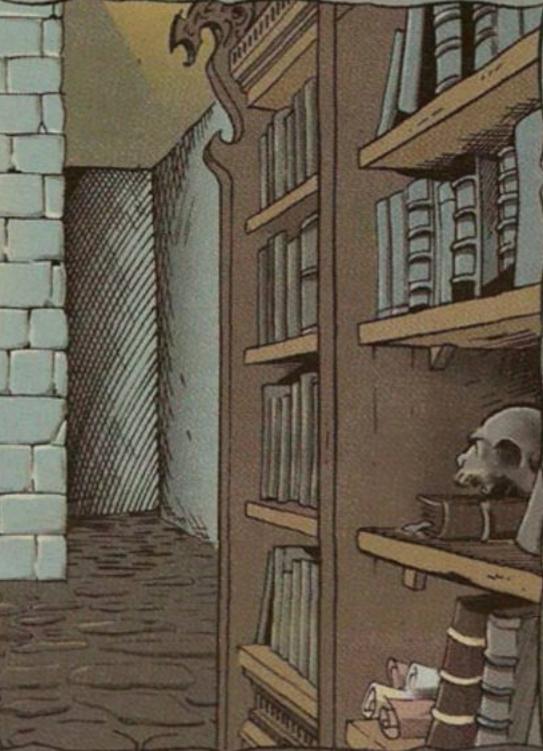


MERDA! IL VECCHIO DRAGO È SEDUTO LÌ E STA ANCORA MEDITANDO!

ANDATE AVANTI LENTAMENTE, COME SE NIENTE FOSSE...



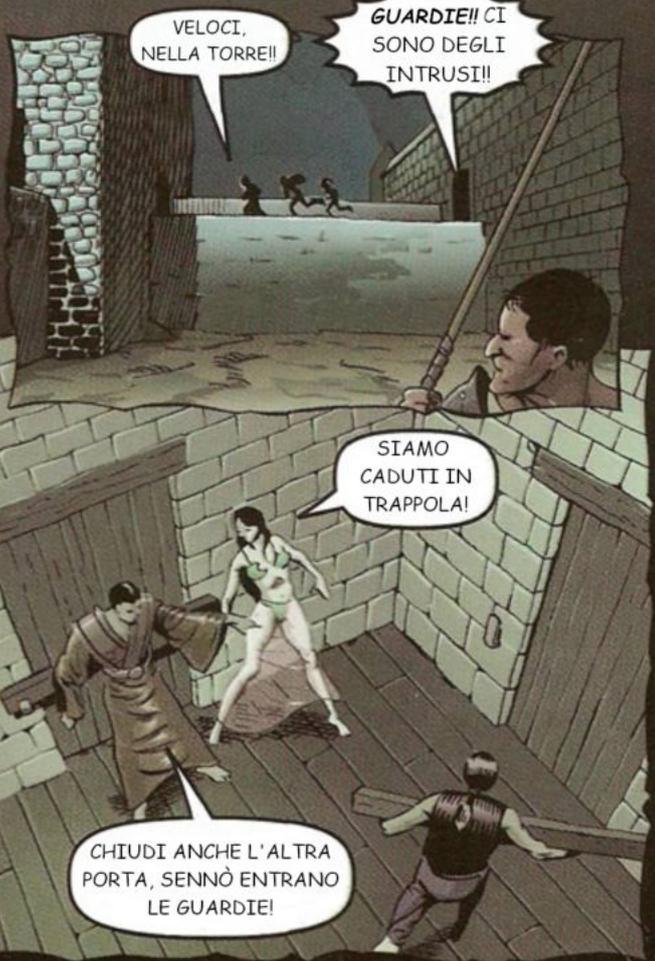
HM?



C'È QUALCUNO?



**RUMMS!**

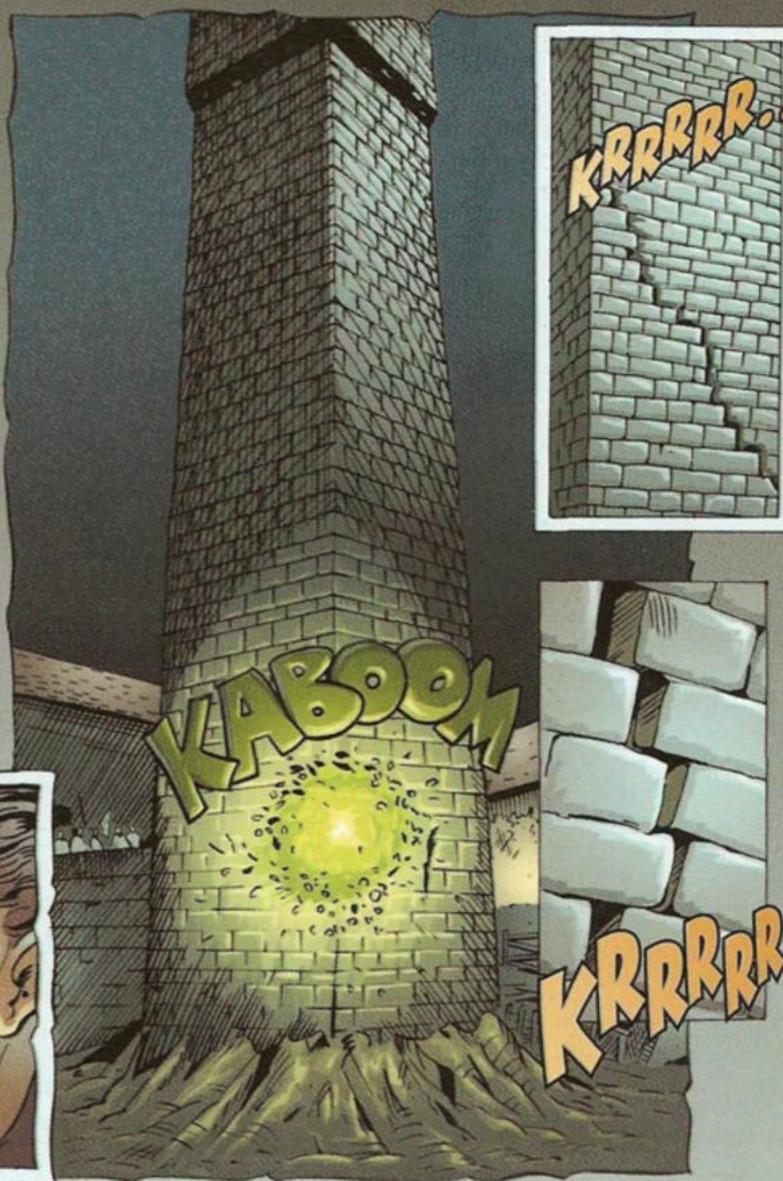


VELOCI, NELLA TORRE!!

**GUARDIE!! CI SONO DEGLI INTRUSI!!**

SIAMO CADUTI IN TRAPPOLA!

CHIUDI ANCHE L'ALTRA PORTA, SENNÒ ENTRANO LE GUARDIE!



LA TORRE STA  
PER CROLLARE...  
DOBBIAMO USCIRE  
DA QUI!!!

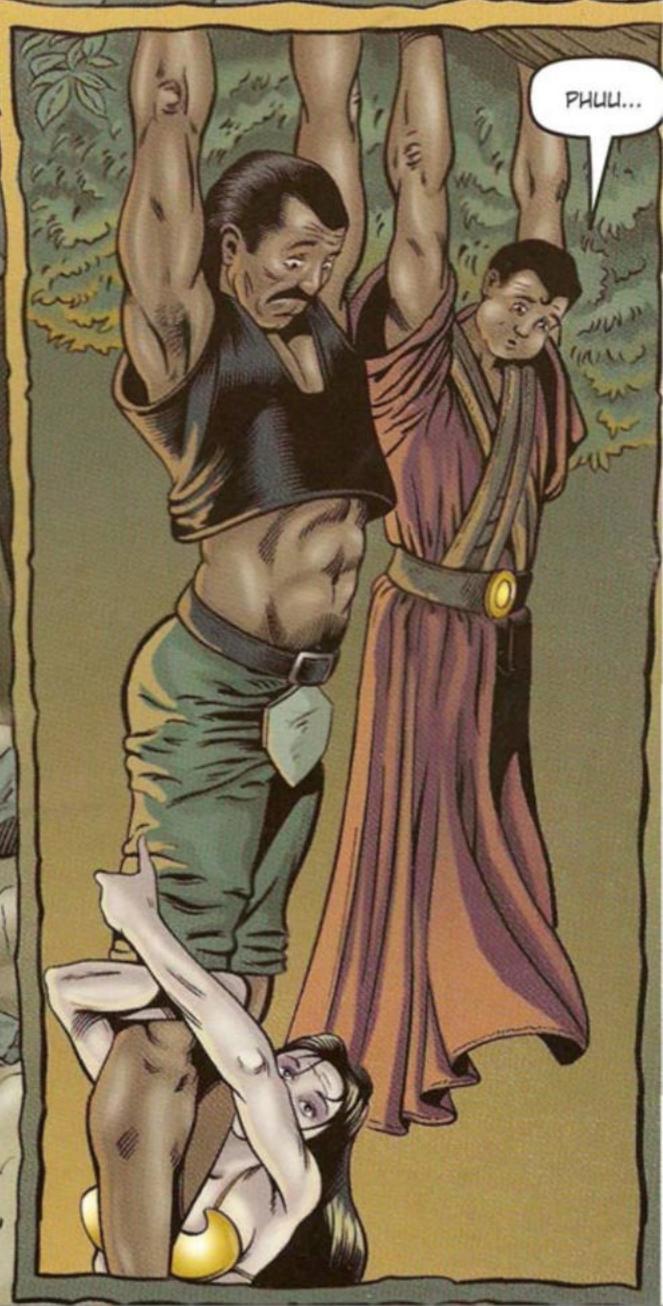


AAHHH!



PIÙ VELOCI DAI  
SBRIGATEVI!!

AHHHHH!!!



PHUU...

ALCUNI GIORNI DOPO...



SCUSATE SE SEMBRA UNA DOMANDA STUPIDA, MA...

NON RIESCO ANCORA A CAPIRE COSA CI ABBIAMO GUADAGNATO DOPO TUTTO QUESTO.



È PERCHÈ FUMI SEMPRE QUELL'ERBA DI PALUDE. NEMMENO IO CAPIREI NIENTE, SE FOSSI SEMPRE FATTO COME TE...

MILTEN, RACCONTAGLIELO TU...



OK, LESTER, STAI ATTENTO...

COME RICORDERAI, L'INTERA OPERAZIONE ERA FINALIZZATA A LEVARCI DI DOSSO QUESTO BRABAK.

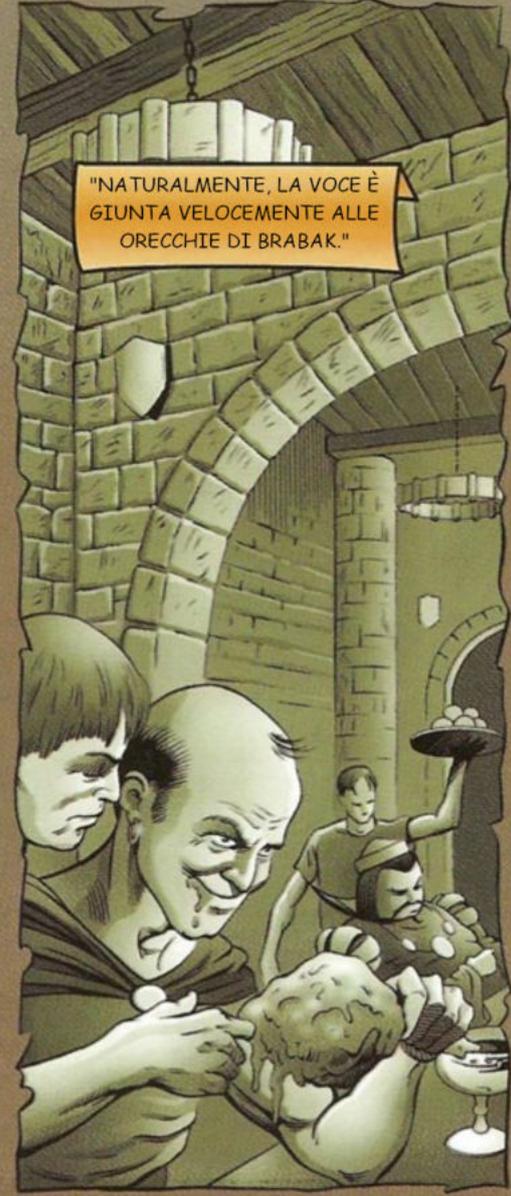
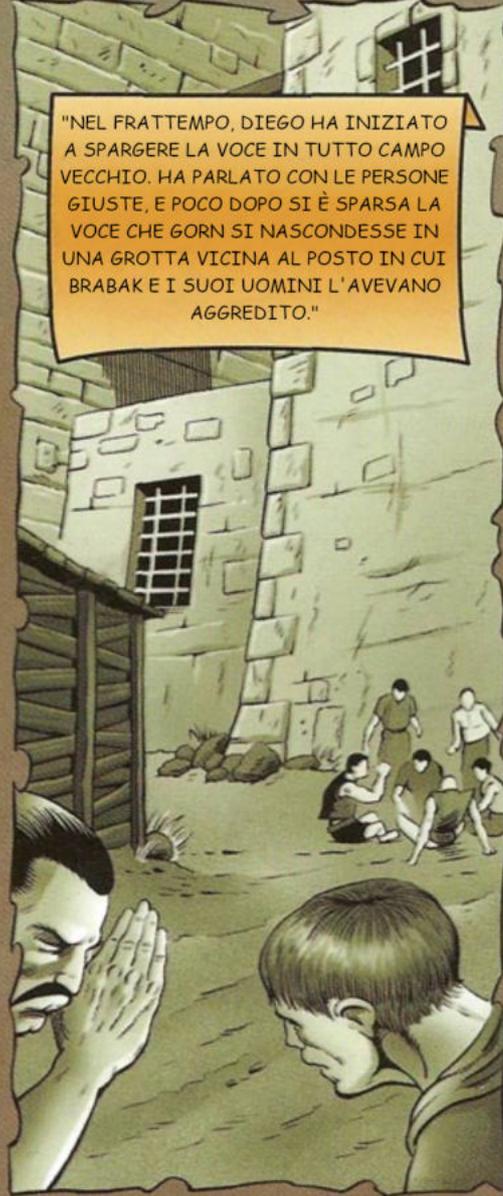
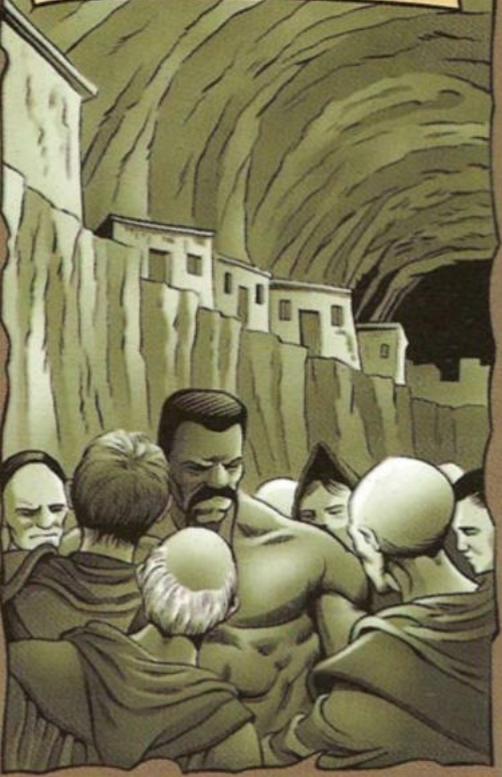
DOPO LA NOSTRA PIÙ O MENO DISCRETA OPERAZIONE, SIAMO ENTRATI IN POSSESSO DI UN SACCO DI METALLO MAGICO, PROPRIO COME VOLEVAMO...



"SAPPIAMO CHE I MAGHI DI CAMPO NUOVO USANO OGNI GRAMMO DI METALLO PER IL LORO INCANTESIMO. ALLORA, GORN GLI HA DETTO DOVE TROVARNE UN INTERO SACCO, PRATICAMENTE GRATIS. GLI HA RACCONTATO DI UN TRADITORE DI CAMPO VECCHIO CHE CONTRABBANDAVA METALLO IN CAMBIO DI ALTRE MERCI. HA ANCHE DETTO CHE POTEVA PORTARLI NEL LUOGO IN CUI SAREBBE AVVENUTO LO SCAMBIO..."

"NEL FRATTEMPO, DIEGO HA INIZIATO A SPARGERE LA VOCE IN TUTTO CAMPO VECCHIO. HA PARLATO CON LE PERSONE GIUSTE, E POCO DOPO SI È SPARSA LA VOCE CHE GORN SI NASCONDESSE IN UNA GROTTA VICINA AL POSTO IN CUI BRABAK E I SUOI UOMINI L'AVEVANO AGGREDITO."

"NATURALMENTE, LA VOCE È GIUNTA VELOCEMENTE ALLE ORECCHIE DI BRABAK."



"STAVOLTA SI È RECATO SUL POSTO DI PERSONA, PER TOGLIERE DI MEZZO GORN DEFINITIVAMENTE. MA ARRIVATO LÌ CON LA SUA GENTE, HA TROVATO SOLO UN GROSSO MUCCHIO DI METALLO."

"PER SUA SFORTUNA, PROPRIO IN QUEL MOMENTO SONO ARRIVATI I MERCENARI DI CAMPO NUOVO A PRENDERE LA ROBA."

"BRABAK E I SUOI SCAGNOZZI NON AVEVANO ALCUNA POSSIBILITÀ CONTRO LA SUPERIORITÀ DEI MERCENARI. SONO RIMASTI INTRAPPOLATI E NESSUNO HA NOTATO QUESTA PICCOLA CARNEFICINA."

"INFATTI, QUANDO HANNO PERQUISITO LA SUA STANZA, HANNO TROVATO UNA GRANDE QUANTITÀ DI MERCI PREZIOSE, TROPPE, ANCHE PER LA GUARDIA DEL CORPO DI UN BARONE DELLE MINIERE. E QUESTO ERA UN SEGNO DI TRADIMENTO."

"SE ANCHE QUALCUNO DOVESSE TROVARE I CORPI DI BRABAK E DEI SUOI UOMINI, PENSERANNO SOLTANTO CHE ABBAIA AVUTO UNA DISCUSSIONE CON I SUOI SOCI D'AFFARI."

"QUANDO BRABAK NON SI FECE VIVO IL GIORNO DOPO, LA GENTE INIZIÒ AD AVERE SOSPETTI. GIRARONO VOCI SECONDO LE QUALI FACEVA SEGRETAMENTE AFFARI CON CAMPO NUOVO O CON LA SETTA."

"CON CHI ABBAIA AVUTO AFFARI E PERCHÈ, NON LO SAPRÀ MAI NESSUNO."

"NESSUNO CAPIRÀ MAI  
COS'È SUCCESSO PERCHÈ  
SOLO NOI SAPPIAMO  
TUTTA LA STORIA..."

SÌ, E ORA LA  
SAI ANCHE TU,  
LESTER...

FORSE NON AVREMMO  
DOVUTO RACCONTARGLIELO.  
È PROBABILE CHE ENTRO  
DOMANI LO SAPRÀ  
TUTTA LA BARRIERA.

TRANQUILLI  
RAGAZZI, LA  
MIA BOCCA È  
SIGILLATA...

GUARDATE LÀ, CI  
SONO DEI NUOVI  
ARRIVATI!

SEMBRA CHE  
QUESTO MESE  
CE NE SIA  
SOLO UNO...

PER FORTUNA NOI  
ERAVAMO IN QUATTRO,  
QUANDO CI HANNO  
GETTATI QUI. NON  
VORREI ESSERE AL SUO  
POSTO.

Ende

## Gothic

Il crimine non paga ed è severamente punito in tempo di guerra. Da quando gli orchi hanno invaso il paese in massa, anche i reati più insignificanti hanno punizioni draconiane. Tutti gli uomini del paese sono stati costretti al servizio militare. Ma per creare le armi serve il metallo e per estrarre il metallo, servono i minatori. Dato che nessuno vuole lavorare nelle miniere, i criminali sono condannati ai lavori forzati nella colonia penale, un mondo carcerario inospitale con foreste, villaggi, fortezze, antichi complessi di templi e ovviamente anche miniere e grotte. Il tutto circondato da una barriera magica.

Tra i tanti posti possibili, è proprio qui che inizia la tua avventura. Di certo il tuo primo pensiero è uno solo : scappare! Ma la barriera non può essere superata facilmente, quindi ti metti ad esplorare in terza persona questo mondo carcerario. Il tuo eroe non ci metterà molto a capire che due gruppi rivali si contendono lo scettro del potere nel mondo carcerario. Campo Vecchio, guidato dai baroni del metallo e Campo Nuovo, un piccolo gruppo di rinnegati che gestiscono la loro miniera e pensano a come fuggire. I ribelli sono sostenuti anche dai capi della Setta del Tempio, che da tempo profetizzano la fine del mondo. Ci sono anche dodici gilde in contrasto tra loro.

Invece di passare ore a pensare quali attributi e abilità vuoi dare al tuo eroe prima dell'inizio del gioco, puoi decidere dopo che hai provato a giocare con una delle quattro diverse classi di personaggi. Il guerriero è consigliato a tutti i temerari. A chi preferisce portare a termine le missioni con la spada piuttosto che con la testa e stroncare con la sua forza ogni discussione conviene lottare come guerriero per la libertà. Il ladro che supera di soppiatto i suoi nemici e ruba tutto ciò che non è attaccato a terra è consigliato alle persone tranquille e astute. Come mago invece ti affidi completamente ai

tui incantesimi, che appaiono in un cerchio rotante sul tuo personaggio con la pressione di un pulsante. Un click con il cursore e l'incantesimo selezionato verrà realizzato con una grafica meravigliosa. Ma come mago, non hai a tua disposizione solo incantesimi di attacco. Se non ti senti a tuo agio nei tuoi panni, puoi semplicemente trasformarti in uno scarafaggio ed esplorare posti apparentemente irraggiungibili senza farti notare da nessuno. Il quarto personaggio ha poteri psionici. Oltre agli attacchi mentali, lo psionico può usare la sua mente per possedere le altre persone e farle combattere per lui. Dopo essersi sbarazzato dei nemici con il suo riluttante aiutante, disarmo la vittima e la elimina.

Per la tua strada incontrerai oltre 250 personaggi non giocanti. In innumerevoli conversazioni imparerai dettagli importanti sul mondo carcerario e troverai vari lavori per la via. Se completi una missione non ricevi solo oggetti utili come ricompensa, ma anche un miglioramento delle tue abilità e l'amicizia di una gilda. Tuttavia, per quasi tutte le missioni vale il motto : tutto è possibile, nulla è obbligatorio. Puoi anche rifiutare la maggior parte delle missioni e concentrarti solo sulla fuga, ma così perderesti informazioni e oggetti preziosi. La straordinaria libertà d'azione, contraddistingue Gothic dalle altre avventure in 3D. Invece di seguire costantemente un filo conduttore comune, ti muovi liberamente come in un gioco di ruolo. Tutti gli abitanti del mondo carcerario si occupano dei loro affari, hanno le loro preoccupazioni e i loro bisogni, reagiscono individualmente ai tuoi atti eroici, così come ai tuoi misfatti. Se vieni colto sul fatto a rubare un membro di una gilda, tutto il suo clan correrà a darti una lezione dolorosa. Ad ogni modo, se riesci a sgraffignare l'oggetto desiderato senza farti notare, continuerai ad essere un ospite gradito della gilda. Dato che i personaggi non giocanti ricordano le interazioni precedenti, scegliere la via diplomatica è certamente più facile e consigliabile, visto che ci sono già abbastanza nemici nel mondo della prigione, non c'è bisogno di inimicarsi anche i membri delle gilde.

Oltre ai pericolosi insetti giganti, scarafaggi carnivori e saprofagi, Gothic pullula di orchi e goblin che rendono la terra pericolosa. Vista l'elevata intelligenza dei nemici, non andrai lontano sferrando colpi di spada alla cieca. Prima di andare in battaglia con una spada, dovresti cercare un insegnante che ti insegni come usare le armi. I nemici agiscono in modo estremamente tattico e rapido. Se si accorgono di essere in inferiorità numerica rispetto a te, si mettono al riparo o chiamano i rinforzi. Inoltre, pochi nemici possono essere uccisi con un solo colpo e ci vuole un incantesimo molto potente per far bruciare uno zombie.

Con Gothic, il team di programmatori tedeschi, chiamato Piranha Bytes è riuscito a creare un mondo di gioco in 3D davvero complesso.

La storia epica viene messa in scena con molta azione e anche la tensione non viene tralasciata. La grande libertà d'azione e la facilità rendono il gioco interessante anche per i principianti. I professionisti potranno cimentarsi con ben 25 tipi diversi di mostri dotati di un'elevata intelligenza artificiale e saranno ricompensati per i loro sforzi con un sofisticato sistema magico e con battaglie combattute in tempo reale. Si può dire che gli sviluppatori siano giocatori di ruolo professionisti e amanti del fantasy. Tutte le sequenze di movimento e le modalità di combattimento vengono messe in scena in modo fluido e in vari modi utilizzando un processo chiamato motion capture. È divertente osservare lo sviluppo del tuo personaggio e vedere i talenti crescere notevolmente, così come vedere quali armi o armature l'eroe indossa.

Frank Neubauer



# GOthkic™



A 3D-Action RPG – Coming soon!



EGMONT

[www.gothicthegame.com](http://www.gothicthegame.com)